



Benutzeranleitung

wkbv-aktiv.de

Verfasser: Jochen Seitz
Sektionspressewart Classic
Württembergischer Kegler- und Bowlingverband

Version: 1.0

Erstelldatum: 12.09.2008



Inhaltverzeichnis

1. Vorwort	3
2. Login	4
2.3 Probleme beim Login.....	4
3. Benutzerverwaltung	5
4. PIN Nummern anlegen.....	8
4.1 Excelspielbericht.....	9
4.2 Onlinespielbericht	13



1. Vorwort

Diese Saison wurden einige Neuheiten in wkbv-aktiv.de implementiert. Viele Benutzer waren bei den Infotagen überfordert oder gar nicht anwesend. Die Anleitung soll die wichtigsten Neuerungen für **jeden Anwender** verständlich erklären. Um die Anleitung benutzerfreundlich zu gestalten, habe ich sehr viele Bilder (Screenshots) eingefügt.

An dieser Stelle möchte ich Matthias danken für die geleistete Arbeit. Kaum einer kann erahnen wie viele Monate Arbeit sich hinter einer Software wie wkbv-aktiv.de verbergen. Sicherlich werden am Anfang wieder einige Kinderkrankheiten auftauchen, aber auch diese werden wir schnell korrigieren.

Sollten Sie Fehler auf wkbv-aktiv.de finden schreiben Sie bitte eine Email. Noch besser wäre ein Eintrag im Forum von wkbv-aktiv.de um Mehrfachmeldungen zu vermeiden. Die höchste Priorität bei der Korrektur werden systemkritische Fehler haben. Über die Realisierung von weiteren Anforderungen bzw. Wünsche werden wir dann im neuen „Arbeitskreis Internet“ des WKBV beraten.

Sollten Sie in dieser Anleitung Fehler oder unklare Fachbegriffe finden, schreiben Sie mich bitte an. Für Informatiker/Softwaretechniker ist es sehr schwer sich in die Position eines „Nichtinformatikers“ zu versetzen.

Primär werden in diesem Dokument die Funktionen beschrieben, die sich seit der Saison 2007/2008 verändert haben.

Das Dokument musste sehr schnell verfügbar sein, um Nachzügler die neuen Funktionen zu erklären, daher bitte ich um die Entschuldigung für Fehler in diesem Dokument.



2. Login

Für viele Anwender ist dieser Vorgang sicherlich intuitiv klar. Drücken Sie hierzu auf der Navigationsleiste links auf „Login“ und geben Sie ihren Benutzernamen und das Passwort ein. Bitte das Passwort nicht mit der Pinnummer zum Bestätigen verwechseln.

2.1 1. Schritt beim Login

Navigation

[Home](#)

[Info](#)

[Saison](#)

[Forum/Support](#)

[Download](#)

[Login](#)



„Login“ drücken

2.2 2. Schritt beim Login

Geben Sie nun das Passwort und den Benutzernamen ein und drücken Sie auf den Knopf „Login“.

Name:	<input type="text" value="skc waldstetten"/>
Passwort:	<input type="password" value="••••••••••••••••"/>
	<input type="button" value="Login"/>

2.3 Probleme beim Login

Sollte es beim Login zu Problemen kommen, überprüfen Sie bitte genau die Groß- und Kleinschreibung. Dies ist die häufigste Ursache bei Loginproblemen.

Sollte das Login geklappt haben, aber auf der linken Menüleiste erscheint eine nichtaussagekräftige MySQL-Fehlermeldung, wiederholen Sie bitte den Login Vorgang. Die Ursache dieses Problems konnte noch nicht ermittelt werden.



3. Benutzerverwaltung

Im wkbv-aktiv.de hat sich die Benutzerverwaltung komplett geändert. Neue Benutzer werden nicht mehr von Matthias zentral verwaltet, sondern die Verantwortung wurde an die Vereine übertragen. Das Ziel ist, dass zukünftig nur noch Logins existieren, die Personen zugeordnet sind. Die Umstellung war erforderlich, um eine klare Trennung zwischen Club und Verein zu realisieren.

Welche Schritte müssen nun von einem Verein unternommen werden?

Jeder Verein kann für seine Mitglieder Logins erstellen. Das Erstellen geht wie folgt:

1. Bitte loggen Sie sich als Verein ein (Siehe Punkt 2)
2. Wenn das Login erfolgreich war, erscheinen neue Menüpunkte.


Momentan werden noch Teile der alten Menüleiste angezeigt.

Diese Menüpunkte werden verschwinden und in die neue Menüleiste übergeführt. Kurz gesagt, die Menüelemente mit „(alt)“ haben keine Relevanz mehr.

Für das Einrichten von Benutzerlogins, klicken Sie bitte auf den Menüpunkt „Mein Klub“ (Siehe Abbildung rechts).

3. Drücken Sie danach in der Menüleiste in der Mitte auf „Benutzerverwaltung“

[Administration](#)
[Benutzerverwaltung](#)
[Vorstand](#)



Abhängig von den bereits eingestellten Rechten werden unterschiedliche Menüpunkte angezeigt. Wie diese Rechte geändert werden, wird im nachfolgenden Teil erklärt.

4. Jetzt kommt eine Liste von bestehenden Logins und die eingestellten Rechte.

Navigation

[Home](#)
[Info](#)
[Saison](#)
[Forum/Support](#)
[Download](#)

[Vereine](#)


[Mein Klub \(Alt\)](#)
[Mein Verein \(Alt\)](#)

[Mein Klub \(Neu\)](#)
[Mein Verein \(Neu\)](#)


[Logout](#)

Eingeloggt als:
SKC

Schritt 2
Klick auf
„Mein Klub“



[Neuen Benutzer hinzufügen](#)






- Als nächstes bekommt man eine Liste aller Mitglieder. Bei dem Benutzer, der ein Login bekommen soll, muss auf „Neuen Login hinzufügen“ geklickt werden.

Loginverwaltung SKC Waldstetten

	Anz. Logins	
Idegard	0	Neuen Login hinzufügen
ngelika	0	 Neuen Login hinzufügen
Marcel	0	Neuen Login hinzufügen

- Nun kann der Name festgelegt werden, den der Benutzer später beim Login eingeben muss. Wenn ein Benutzer Manfred Mustermann heißt, kann man z.B. als Loginname die Abkürzung „Manne“ verwenden. Zum Abschluss auf „Loginname anlegen“ drücken.

Loginverwaltung SKC Waldstetten

Neuen Loginnamen für Dennis  anlegen:

(Loginname eingeben - mindestens 4 Zeichen)

- Nachdem Klick auf „Loginname anlegen“, wird der neue Login erstellt, falls der Name noch nicht vergeben ist. Alle Benutzer bekommen als erstes das Passwort „0000“. Jeder Benutzer ist selbst dafür verantwortlich, das Passwort „0000“ in ein eigenes zu ändern.

Loginverwaltung SKC Waldstetten

Der Benutzer  **ausgeblendet** wurde erfolgreich mit dem Passwort "0000" angelegt!
[Zurück zur Übersicht](#)

- In der Übersicht der Logins wird der neue Login ab jetzt auch angezeigt. Das Problem ist, dass dieser Benutzer noch keine Rechte hat. Man kann jetzt genau definieren, welche Rechte die Person mit dem neu angelegten Login bekommen soll. Man kann die Rechte 1-8 aktivieren bzw. deaktivieren.



- 1 ist das Recht die Benutzerverwaltung zu editieren
- 2 ist das Recht für den Einblick in die bereits gespielten Ergebnisse / Spielberichte
- 3 ist das Recht Freundschaftsspiele anzusetzen
- 4 ist das Recht online Spielberichte zu befüllen
- 5 ist das Recht die Pin-Verwaltung (Erstellung) zu öffnen
- 6 ist das Recht Spielberichte bestätigen zu können
- 7 ist das Recht die Daten der Vorstandschaft zu modifizieren
- 8 ist das Recht Werbeverträge zu verwalten

Jetzt ein Beispiel:

Hier gibt es einen Benutzer mit dem Loginname „Ut“. Falls der Benutzer „Ut“ das Recht haben soll, die PIN's zu erstellen, muss das Kästchen unter der Zahl 5 der Hacken gesetzt werden und danach mit dem Knopf „Änderungen bestätigen“ gespeichert werden.

Loginverwaltung SKC Waldstetten

- 1 = Benutzerverwaltung
- 2 = Ergebnisse
- 3 = Freundschaftsspiele
- 4 = Online-Spielbericht
- 5 = PIN-Verwaltung
- 6 = Spielbestätigung
- 7 = Vorstand
- 8 = Werbeverträge

Loginname	Berechtigter	1	2	3	4	5	6	7	8
Ut	ausgeblendet	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Hier können die Rechte eingestellt werden.

Für einen Benutzer, der nur Spielbericht ausfüllen können soll, sollte nur die Spalte 4 aktiviert sein.



4. PIN Nummern anlegen

Nach Saisonende laufen alle PINS ab. Jeder Verein muss die Pinnummer neu erstellen. Dieses Vorgehen ist erstmals in der Saison 2008/2009 erforderlich. Außerdem hat sich geändert, dass jede Mannschaft einen eigenen PIN erhält.

Die Änderung ist notwendig, da der PIN eine Unterschrift ersetzt und daher muss die Sicherheit gewährleistet sein. Bitte gehen Sie mit dem PIN sorgfältig um und geben Sie den PIN nur an berechtigten Personen weiter.

Vereine, die sich keinen Pin anlegen, können keine Spielberichte bestätigen und müssen mit einer Strafe rechnen.

Das Anlegen eines neuen PIN's ist nicht schwer und wird in den folgenden Anweisungsschritten erklärt.

Voraussetzung zum Erstellen eines neuen PIN's ist, dass der angemeldete Benutzer in der Benutzerverwaltung das entsprechende Recht zugeordnet bekommen hat.

1. Wenn ein Benutzer das Recht hat PIN's zu erstellen, kann er in der Menüleiste in der Mitte auf PIN-Verwaltung klicken.

[Online-Spielbericht](#)

[PIN-Verwaltung](#)

[Spielbestätigu](#)



2. Als nächstes müssen Sie für **jede** Mannschaft einen PIN erstellen. Hierzu müssen Sie bei der jeweiligen Mannschaft auf „Neue PIN-Nummer anlegen“ klicken.

[Neue PIN-Nummer anlegen](#)

3. Jetzt müssen Sie den neuen PIN eingeben. Der PIN sollte gut überlegt sein und man sollte ihn schlecht erraten können. Bei Bemerkungen können Sie sich Notizen abspeichern z.B. für wen der PIN bestimmt ist.



PIN-Nummern-Verwaltung

PIN-Nummer:

Bemerkungen:

Allgemeine Informationen:

- Die PIN-Nummer kann eine beliebige Zeichenkette mit bis zu 10 Zeichen sein
- Die PIN-Nummer ist gültig ab dem heutigen Tag und verfällt automatisch am Saisonende

4. Alle Mannschaften müssen einen PIN haben. Bitte prüfen Sie dies auf der Übersichtsseite. Wenn eine Mannschaft noch keinen PIN hat, erstellen Sie bitte noch für diese Mannschaft einen (Siehe Beschreibung Schritt 2 und Schritt 3)

PIN-Nummern-Verwaltung

SKC Waldstetten Herren

PIN-Nummer	Angelegt von	Gültig ab	Gültig bis	Bemerkung
<input checked="" type="checkbox"/> geheim	SKC Waldstetten	05.09.2008	30.06.2009	Man

[Neue PIN-Nummer anlegen](#)

SKC Waldstetten II Herren

PIN-Nummer	Angelegt von	Gültig ab	Gültig bis	Bemerkung
<input checked="" type="checkbox"/> geheim	SKC Waldstetten	05.09.2008	30.06.2009	Kai

[Neue PIN-Nummer anlegen](#)

4. Spielberichtübermittlung

Für die Übermittlung von Spielberichten gibt es zwei Möglichkeiten. Beide Möglichkeiten werden in den nächsten Abschnitten erklärt.

4.1 **Excelspielbericht**

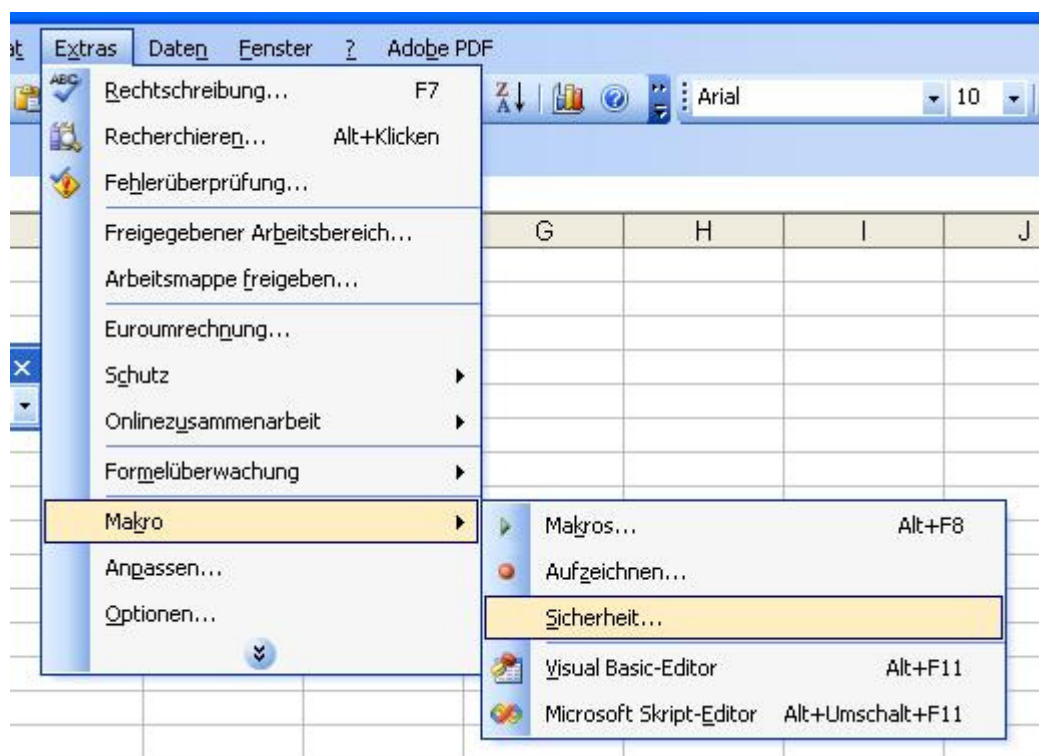
Der Excelspielbericht kann unter wkbv-aktiv.de unter der Rubrik „Download“ heruntergeladen werden. Um den Spielbericht öffnen zu können ist Microsoft Excel erforderlich.

Der Vorteil des Excelspielberichts ist, dass er ausgefüllt werden kann, ohne dass man Internet verfügbar hat. Der befüllte Spielbericht kann dann auf einen USB-Stick oder ein anderes Speichermedium geschoben werden und von einem Ort („zu Hause“) mit Internet versendet werden.

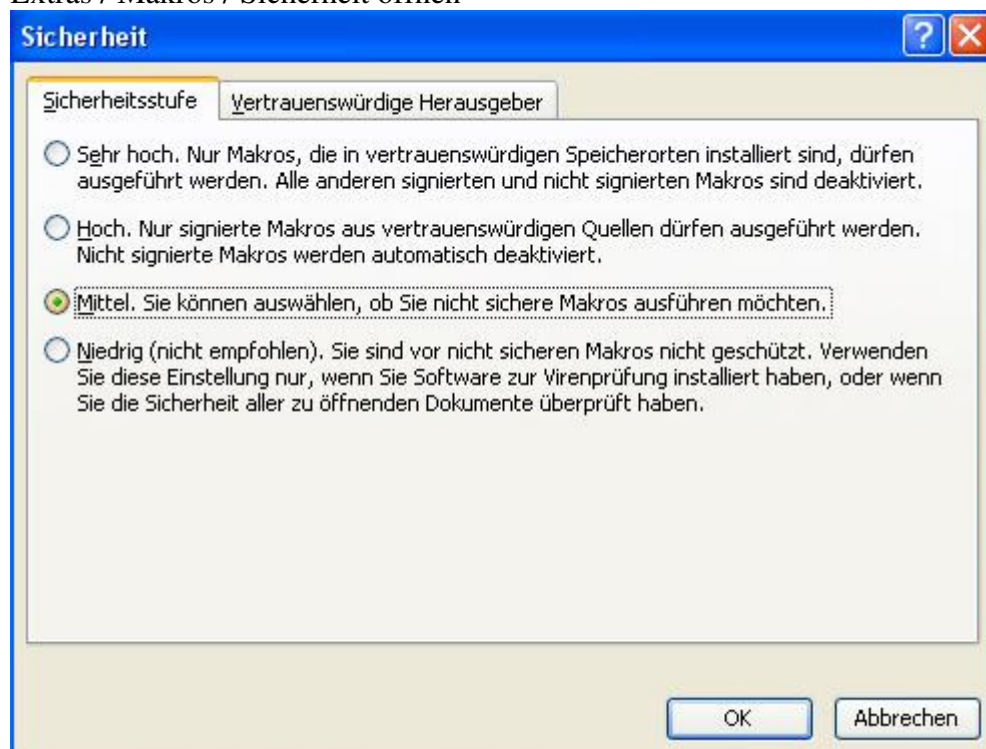
Das Verschicken des ausgefüllten Excelspielberichts geht wie folgt:



1. Auf den Knopf „Absenden“ im ausgefüllten Excelspielbericht drücken. Achtung! Der Knopf funktioniert nur wenn in Microsoft Excel die Einstellung Makrosicherheit auf Mittel ist. Diese Einstellung muss einmal in Excel korrekt eingestellt werden. Bei Microsoft Excel 2003 stellt man die Einstellung wie folgt um:



Extras / Makros / Sicherheit öffnen





Sicherheit auf Mittel einstellen und Excel neu starten. Beim Öffnen auf Makros aktivieren drücken.

2. Mit den aktivierten Makros, kann ein ausgefüllter Spielbericht, mit einem Klick auf Absenden übermittelt werden.

In in Ordnung

rdnung

ng

Bemerkungen

Absenden

- 3 Seit der Saison 2008/2009 muss sich der Absender auch einloggen mit seinem Loginname und Passwort

Excel-Übertragung

SKC Waldstetten muss sich nun einloggen. Es muss gewährleistet werden, dass bei der Einloggung der Menüpunkt "Online-Spielbericht" freigeschaltet ist

Name:

Passwort:

- 4 Im nächsten Schritt werden alle verfügbaren Spiele angezeigt und der Anwender muss durch klicken auf „Auswählen“ das korrekte Spiel bestimmen.

Excel-Übertragung

Gefundene Vereinsspiele

Gefundene Klubspiele

18831 12.09.2008 00:00:16 Freundschaftsspiel SKC Waldstetten - KC Schwabsberg [Auswählen](#)

- 5 Im nächsten Schritt müssen Sie den Spielbericht komplettieren und prüfen. Der komplette Spielbericht wird nun in das Formular auf wkbv-aktiv.de geladen. Der Benutzer muss nun dem kompletten Spielbericht auf korrekte Übermittlung prüfen. Beispielsweise sind in dem Excelspielbericht keine Wurfzahlen eingetragen. Falls Auswechslungen vorgenommen wurden, müssen diese nachträglich verbessert werden.



Spielansetzung		Plausibilitätskontrollen:		Ignorieren
Spielpaarung:	SKCWaldstetten - KC Schwabsberg	Startbedingung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Liga:	Freundschaftsspiel	Abstiegsregelung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Datum:	12.09.2008	Schiedsrichter:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Beginn:	00:00:00	Ergebnisüberprüfung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Ende:	00:00:00	Vollständigkeit:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Ort:	Waldstetten	Wurfszahlüberprüfung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Bahnanlage:	Kegelcenter Thamm	Sonstiges:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>

Heimmannschaft: SKC Waldstetten

Passnummer	Name, Vorname	Geburtsdag	letztes Spiel	letzte Pl.	Volle	Abräumen	Fehlwurf	Gesamt	Pl.	Wurf
6370	Seitz, Jochen	12.85	0	0	0	0	0	0	0	0
6371										

Spielbericht ist identisch mit dem online ausgefüllten Spielbericht.

- Absenden des Onlinespielberichts mit einem Klick auf „Fertig“. Danach eigenen Namen/PIN eingeben. Sollte die Gastmannschaft nicht mehr anwesend sein, muss die diese den Spielbericht von zuhause bestätigen. Dies wird signalisiert mit dem anhacken von „Ignorieren“. Außerdem muss der Hacken bei Spielbericht angeschaut gesetzt werden.

Spielbericht

Der Spielbericht wurde angeschaut

	Name (ausgeschrieben)	PIN-Eingabe	Ignorieren
SKC Waldstetten			
KC Schwabsberg			<input type="checkbox"/>
Schiedsrichter	Kein Schiedsrichter e		

Spielbericht fertigstellen

[Zurück zur Eingabe](#)



4.2 Onlinespielbericht

Beim Internetspielbericht hat sich nicht so viel geändert. Die auffälligste Veränderung ist die Einführung der Plausibilitätskontrollen. Aus diesem Grund halte ich die Beschreibung beim Onlinespielbericht sehr kurz.

1. Jeder Benutzer muss in der Benutzerverwaltung das Recht einmalig zugeordnet bekommen (Siehe Punkt 3 Benutzerverwaltung)
2. Der Benutzer muss sich wie in Punkt 2 beschrieben in seinem eigenen Login einloggen
3. Der Benutzer muss in der Menüleiste in der Mitte auf „Online-Spielbericht“ drücken

[Freundschaftsspiele](#)
 [Online-Spielbericht](#)
 [PIN-Verwaltung](#)

4. In dem Hauptfenster muss nun folgendes Formular sichtbar sein

Spielansetzung		Plausibilitätskontrollen:		Ignorieren
Spielpaarung:	SKC Waldstetten - KC Schwabsberg	Startbedingung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Liga:	Freundschaftsspiel	Abstiegsregelung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Datum:	12.09.2008	Schiedsrichter:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Beginn:	00:00:00	Ergebnisüberprüfung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Ende:	00:00:00	Vollständigkeit:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Ort:	Waldstetten	Wurfzahlüberprüfung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Bahnanlage:	Kegelcenter Thamm	Sonstiges:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>

Heimmannschaft: SKC Waldstetten

Passnummer	Name, Vorname	Geburtstag	letztes Spiel	letzte Pl.	Volle	Abräumen	Fehlwurf	Gesamt	Pl.	Wurf
6370	Seitz, Jochen	12.85	0	0	0	0	0	0	0	0
6371	Schuster, Sebastian	17.85	0	0	0	0	0	0	0	0



In diesem Formular müssen folgende Daten befüllt werden

Spielansetzung	
Spielpaarung:	SKC Waldstetten - KC Schwabsberg IV
Liga:	Kreisliga Ostalb Herren
Datum:	13.09.2008
Beginn:	12:30:00
Ende:	
Ort:	
Bahnanlage:	0

Bei der Eingabe der Bahnanlage bitte Beachten, die Schreibweise muss mit der Bezeichnung im Bezirksheft übereinstimmen (ungefähr).

Heimmannschaft: SKC Waldstetten

Passnummer	Name, Vorname	Geburtstag	letztes Spiel	letzte Pl.	Volle	Abräumen	Fehlwurf	Gesamt	Pl.	Wurf
								0		
								0		
								0		
								0		
								0		

Hier muss die Passnummer und die gespielten Resultate der jeweiligen Spieler eingeben werden. Während der Eingabe bitte regelmäßig auf „Aktualisieren“ drücken, damit werden die Daten gespeichert.

Plausibilitätskontrollen:		Ignorieren
Startbedingung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Abstiegsregelung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Schiedsrichter:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Ergebnisüberprüfung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Vollständigkeit:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Wurfbzahlüberprüfung:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>
Sonstiges:	in Ordnung	<input type="checkbox"/>

Bei den Plausibilitätskontrollen wird der Spielbericht und Aufstellung auf ihre Korrektheit geprüft.

